

GAME OVER

La lengua del otro

Disclaimer: Esto no es un glosario

Ana Sol Sikic y Julián Lastra

Blockchain: ¿El garante? Cadena de bloques de datos transaccionales que almacenan información. Es una cadena interconectada que vuelve más segura la información por no estar toda en un mismo lugar y por ser una cadena inalterable. Funciona como garantía de confianza para operar dinero digitalmente ya que es difícil de *hackear*.

Cash out: Es la acción por la cual quien apuesta puede retirar parte de su inversión antes que termine el partido o evento por el que apostó. Permite recuperar algo, no todo.

Criptomoneda: (también conocida como *la cripto*): Genérico de las distintas unidades de inversión virtual disponibles. Ejemplos de ellas son *Ether* y *Bitcoin*.

Cryptobro: El eje a-a` de quienes se dedican a invertir en criptomonedas. Los otros semejantes que se reconocen por compartir la comunidad de goce.

E-gaming: Juegos y casinos virtuales.

Ethereum: Plataforma informática que permite desarrollar aplicaciones y juegos, dentro de la cual se pueden hacer transacciones económicas sin intermediarios, a través de contratos “inteligentes”. Algo así como un Gran Otro virtual, hasta que falló.

FOMO: Iniciales de *Fear of Missing Out*, es decir “miedo de quedarse afuera”, en este caso de inversiones o jugadas económicas que puedan dar mucha ganancia. El temor a “no pegarla” y que otros sí.

HANDICAP: Suele ir seguido de un número que indica el valor de la ventaja que se le da a uno de dos participantes para igualar las probabilidades y hacer más tentadora la apuesta.

Memecoin: Un tipo de criptomoneda que se inspira en un meme o una tendencia viral, busca generar una comunidad alrededor de ella y obtener ganancias por especulación. Está basada

en la cultura *pop* y es la más *cool* y volátil de los tipos de criptomoneda.

Pegarla: Hacer mucha plata fácil y rápidamente.

Pegársela: Sufrir una caída, una pérdida. ¿Fracasar?

SLOT: Históricamente es el nombre de las tragamonedas. En los casinos virtuales basta con apretar un botón. Es un tipo de juego en que todos los jugadores tienen las mismas condiciones, sin ventajas ni estrategia posible, solo se basan en la coincidencia de tres elementos.

Trading: Intercambio de monedas e inversiones.

Token: Un archivo digital alojado en la *Blockchain* que permite otorgar un derecho a alguien a quien se le transfiere, para realizar alguna maniobra económica de forma segura.

Wallet: Billetera electrónica. Aplicación en la que se guarda el dinero virtual.